

İŞLETMELERDE MESLEK EĞİTİMİNE DEVAM EDEN ÖĞRENCİLERE AİT GELİŞİM TABLOSU

İŞLETMENİN ADI :

OKUL/KURUM ADI: HALİL RIFAT PAŞA MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

MESLEK ALAN/DALI : BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI / YAZILIM GELİŞTİRME DALI

SINIF/ŞUBE : AMP 12/A-B-C ÖĞRETİM YILI : 2023-2024

1.DÖNEM

	MODÜL ADI	Öğretim Programı İçeriği	Tarih
1	PROGRAMLAMA TEMELLERİ	Verilen problemi çözmek üzere farklı algoritmalar tasarlar.	1.HAFTA
2		Programlama dilinde değişken, sabit ve operatörleri kullanır.	2.HAFTA
3		Kontrol ve tekrarlı yapıları yapıları kullanarak programlar geliştirir.	3.HAFTA
4		Program dilinde fonksiyonları kullanır.	4.HAFTA
5	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN TEMELLERİ	Bilgi güvenliğine yönelik tehditleri açıklar.	5.HAFTA
6		Kullanım kılavuzuna uygun olarak anakart üzerine işlemci, bellek ve ssd montaj eder.	6.HAFTA
7		Yönergelere uyarak sistemin ilk açılış ayarlarını yapar.	7.HAFTA
8		Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi kurulumunu yapar	8.HAFTA
9	BTU	Teknik resim kurallarına uygun olarak temel geometrik çizimler yapar.	9.HAFTA
10	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA	Mantıksal operatörleri öncelik sırasına uygun kullanır.	10.HAFTA
11		İhtiyaca uygun sınıf tanımlaması yapar.	11.HAFTA
12		Kapsülleme (encapsulation), kalıtım (inheritance) ve çok biçimlilik (polymorphism) prensiplerini kullanır.	12.HAFTA
13		Dizi tanımlama kurallarına dikkat ederek dizileri kullanır.	13.HAFTA
14		Formları kullanarak programlar geliştirir	14.HAFTA
15		Açık kaynak veri tabanı yazılımını kurar.	15.HAFTA
16		SQL komutlarını kullanır.	16.HAFTA
17	ROBOTİK VE KODLAMA	Mikrodenetleyici kart yapısı ve çeşitlerini açıklar.	17.HAFTA
18		Bireysel veya toplumsal soruna çözüm üreten özgün bir proje geliştirir.	18.HAFTA
<u>YARIYIL TATİLİ(22 OCAK-2 ŞUBAT)</u>			
19	WEB TABANLI UYGULAMA GELİŞTİRME	Web sayfası yayınlama ile ilgili genel kavramları açıklar.	19.HAFTA
20		HTML5 belge yapısını kullanarak basit bir web sayfası hazırlar.	20.HAFTA
21		Basamaklı stil şablonu (CSS – Cascaded Style Sheet) kullanımını açıklar.	21.HAFTA
22		Form elemanlarının özelliklerini gösteren HTML5 kodunu uygular.	22.HAFTA
23		Değişkenler ve veri tiplerini kullanarak etkileşimli sayfalar geliştirir.	23.HAFTA
24		Fonksiyon türlerini kullanarak etkileşimli sayfa hazırlar.	24.HAFTA
25		MVC tasarım desenini kullanarak web uygulamaları geliştirir.	25.HAFTA
26		Entity Framework Core ile veri tabanı işlemlerini yapar.	26.HAFTA

27		Yayınlama (Publish) işlemini yapar.	27.HAFTA
28	MOBİL UYGULAMALAR	Gelişmiş görünüm araçlarını kullanarak kullanıcı arayüzünü tasarlar.	28.HAFTA
29		Yerleşim (Layout) çeşitlerini kullanarak ekran tasarımını yapar.	29.HAFTA
30		Uzak veri tabanı erişimini sağlayarak veri tabanını kullanır.	30.HAFTA
31		Mobil uygulama geliştirme servislerini kullanır.	31.HAFTA
32		Uygulamayı platformlarda yayımlar.	32.HAFTA
33	GRAFİK VE CANLANDIRMA	Görsel efekt yazılımında Dönüştürme işlemlerini (transform) uygular.	33.HAFTA
34		Materyallerin kompozisyon zaman çizelgesi panelinde dönüştürme işlemlerini yapar.	34.HAFTA
35		Farklı katmanlarda oluşturulan maskeleme alanları birleştirerek görüntüler oluşturur.	35.HAFTA
36		Çalışmaya uygun ışık tipini belirleyerek hareketlendirir.	36.HAFTA

ÖĞRENCİNİN

SIRA	OKUL NO	ADI	SOYADI
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

AÇIKLAMA : 1- Bu gelişim tablosu, zümre öğretmenlerince öğretim programları esas alınarak her meslek alanı için ayrı hazırlanacak ve uygulamaya konulacaktır.

2- Gelişim tablosu, işletmelerde öğretim programlarına uygun eğitim yapılıp yapılmadığını ve öğrencilerin telafi eğitimine ihtiyaç duyulmadığının tespit amacıyla kullanılacaktır.

Eğitici Personel
(Ad-Soyad-imza)

Koordinatör Öğretmen
(Ad-Soyad-imza)